



Laboratorij za sustave i signale

Računalno upravljanje Mindstorms® NXT robotom

Zavod za elektroničke sustave i obradbu informacija

Fakultet elektrotehnike i računarstva

Sveučilište u Zagrebu



Projektni tim

◆ **studentski tim:**

- Kristina Bashota
- Tibor Čordaš
- Dalibor Jelača
- Iva Jelenčić
- Vedran Koruga
- Damir Kušević

◆ **projekt nadgledala:**

- Ana Sović, dipl.ing.

◆ **mentor:**

- mr.sc. Predrag Pale

◆ **voditelj Laboratorija:**

- prof. dr.sc. Branko Jeren



Sadržaj prezentacije

- ◆ **Cilj projekta**
- ◆ **Predstavljanje robota**
- ◆ **Realizacija**
- ◆ **Ideje**
- ◆ **Informacije**



Cilj projekta

◆ Poticati učenike osnovnih i srednjih škola da se

- Upoznaju s tehnologijom
- Dati im ideje za računalno upravljanje robotima za
 - Igru
 - Učenje
- Pokazati i dati im detaljne upute kako bi mogli sami raditi slične projekte
- Korištenjem jeftinih i dostupnih tehnika

Predstavljanje robota

◆ Mindstorms® NXT robot

◆ Dodaci

- Ultrazvučni senzor



- Senzor dodira



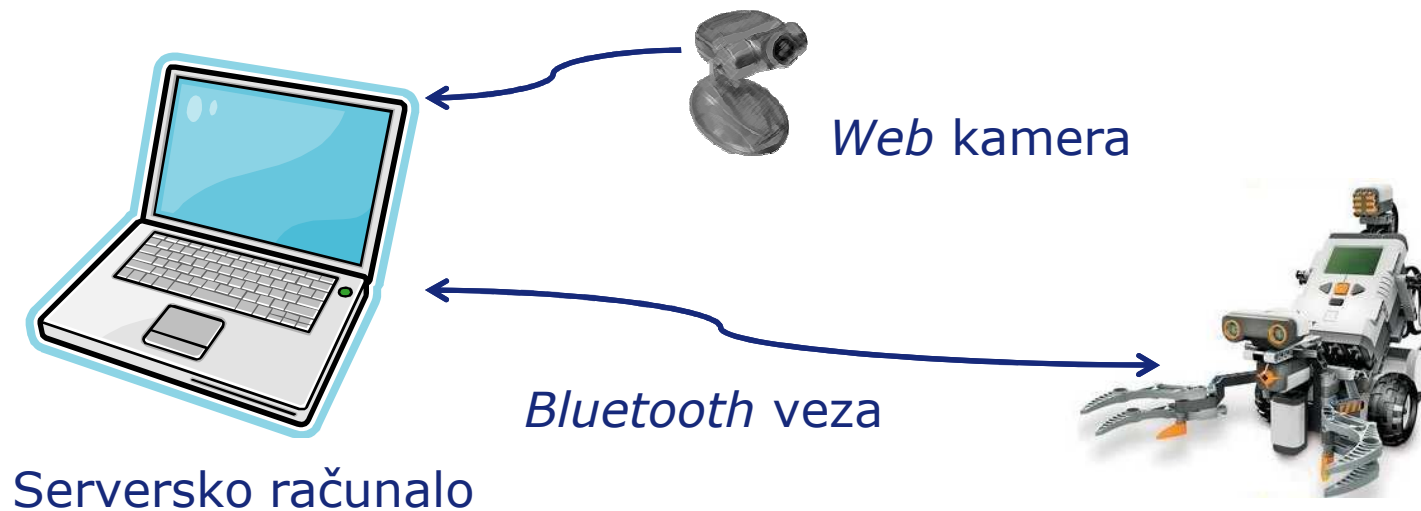
- Zvučni senzor



Realizacija

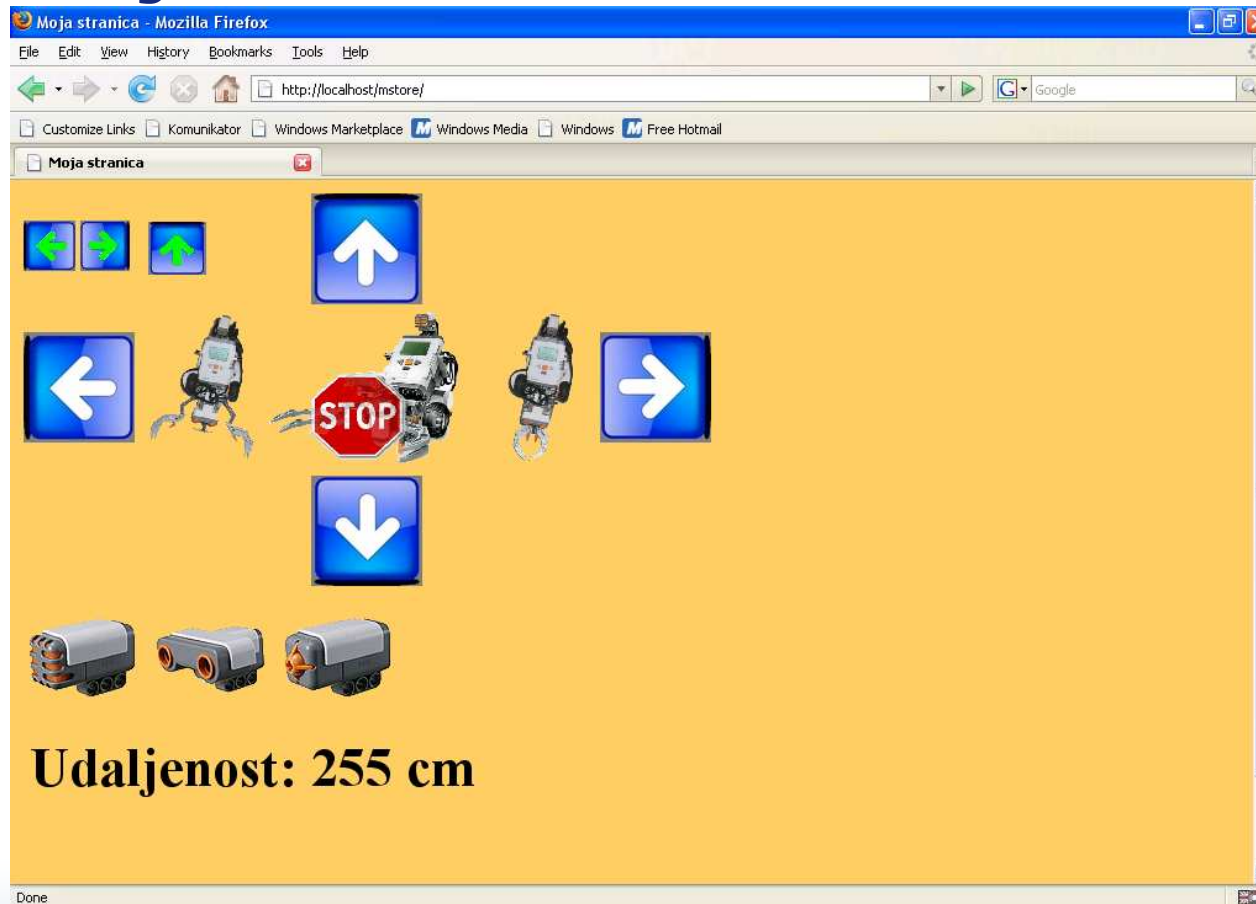
◆ Komunikacija *Bluetooth* vezom

- Serversko računalo komunicira s robotom
- Bežična komunikacija



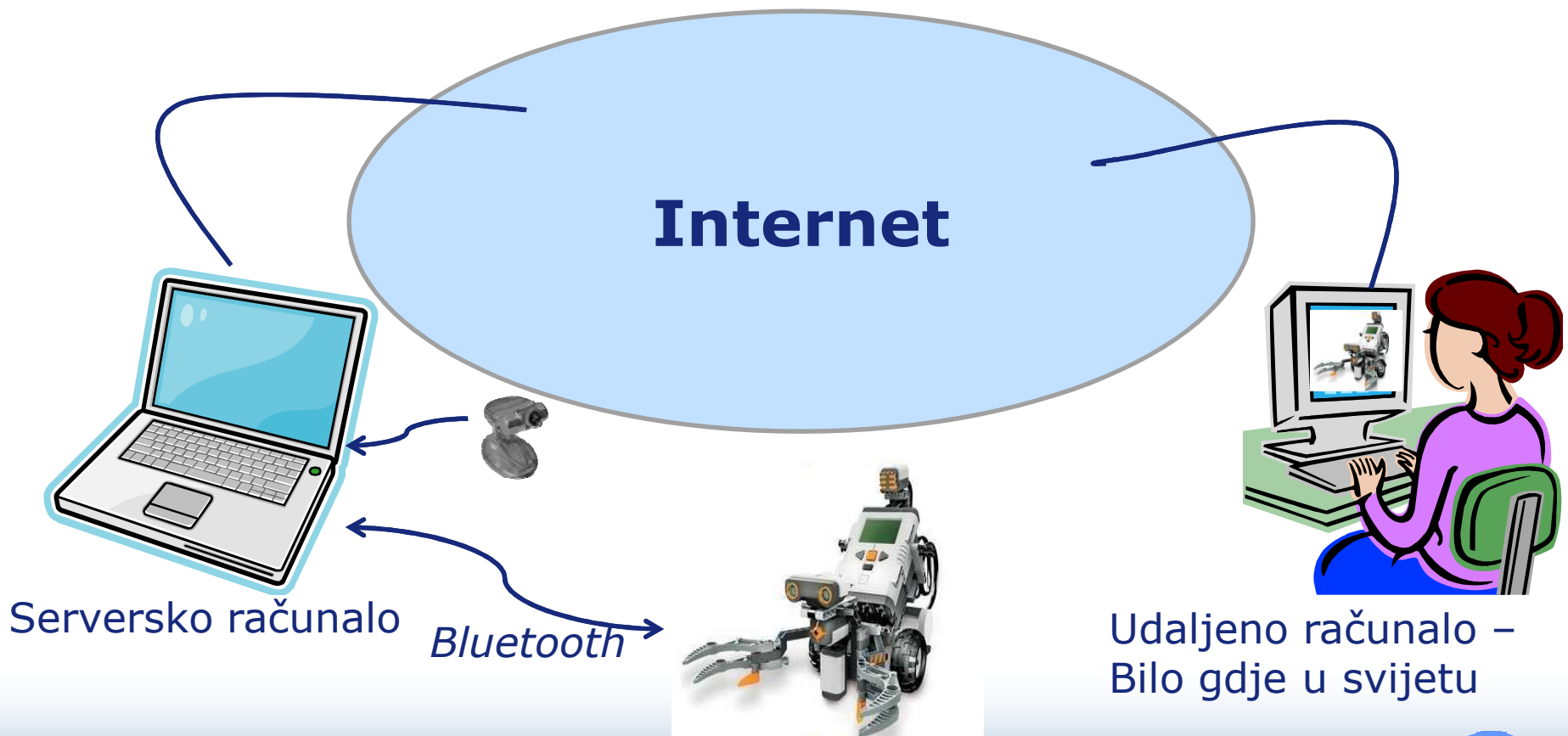
Realizacija

◆ Upravljanje robotom preko *web* sučelja



Realizacija

◆ Upravljanje robotom preko interneta



Ideje za projekte

- ◆ Natjecanje robota
- ◆ Programiranje robota za zadatke
- ◆ Sastavljanje robota u različite konfiguracije, npr.





Informacije

- ◆ **Dokumentacije i program nalaze se na adresi**

www.lss.hr/mindstorms



Hvala na pažnji!

www.LSS.hr

office@LSS.hr